

Conditions Générales d'Utilisation (CGU) et de Vente (CGV) du serveur Equinox

Conditions Générales d'Utilisation (CGU)

1. Objet

Les présentes Conditions Générales d'Utilisation (CGU) ont pour objet de définir les modalités d'accès et d'utilisation du serveur de jeu "Equinox" sur Garry's Mod, ainsi que les droits et obligations des utilisateurs et des administrateurs du serveur.

2. Acceptation des CGU

En accédant et en utilisant le serveur Equinox, les utilisateurs acceptent sans réserve les présentes CGU. Toute violation des CGU peut entraîner des sanctions allant jusqu'au bannissement définitif du serveur.

3. Accès et utilisation du serveur

3.1 Accès au serveur

Le serveur Equinox est accessible à tout joueur possédant une copie légale de Garry's Mod. Les joueurs doivent se conformer aux règles spécifiques du gamemode Prop Hunt et aux directives des administrateurs.

3.2 Ventes de grades et de packs de points virtuels

Equinox propose la vente de grades et de packs de points virtuels permanents ou mensuels. Les utilisateurs peuvent acheter ces articles via le site web.

4. Droits et obligations des utilisateurs

4.1 Comportement des utilisateurs

Les utilisateurs doivent respecter les autres joueurs et les administrateurs. Les comportements abusifs, les propos injurieux, et toute forme de harcèlement sont strictement interdits.

4.2 Interdiction de contenus illicites

Il est interdit de publier, partager ou distribuer des contenus illicites, offensants ou inappropriés sur le serveur Equinox.

4.3 Interdiction des litiges

En cas de litige, l'utilisateur accepte de se faire bannir définitivement du serveur. Aucun remboursement ne sera accordé pour les achats effectués sur le serveur.

5. Droits et obligations des administrateurs

5.1 Gestion du serveur

Les administrateurs du serveur Equinox se réservent le droit de modifier, suspendre ou interrompre le serveur à tout moment, avec ou sans préavis.

5.2 Sanctions

Les administrateurs peuvent sanctionner les utilisateurs en cas de violation des CGU. Les sanctions peuvent inclure des avertissements, des suspensions temporaires ou des bannissements définitifs.

6. Propriété intellectuelle

Tous les contenus présents sur le serveur Equinox, y compris les textes, images, sons et vidéos, sont protégés par les lois sur la propriété intellectuelle. Toute reproduction, distribution ou utilisation non autorisée de ces contenus est strictement interdite.

7. Protection des données personnelles

Les données personnelles des utilisateurs sont collectées et utilisées conformément à la législation en vigueur sur la protection des données. Pour toute question relative à la protection des données, les utilisateurs peuvent contacter le support via le Discord du serveur.

8. Modifications des CGU

Les présentes CGU peuvent être modifiées à tout moment par les administrateurs du serveur Equinox. Les utilisateurs seront informés des modifications via le Discord du serveur.

9. Contact et support

Pour toute question, réclamation ou demande, les utilisateurs peuvent rejoindre le Discord du serveur Equinox.

Conditions Générales de Vente (CGV)

1. Objet

Les présentes Conditions Générales de Vente (CGV) ont pour objet de définir les modalités de vente des grades et des packs de points virtuels sur le serveur de jeu "Equinox" (Garry's Mod, gamemode Prop Hunt). En achetant des grades ou des packs de points virtuels, l'utilisateur accepte sans réserve les présentes CGV.

2. Produits et services

2.1 Grades et packs de points virtuels

Equinox propose la vente de grades et de packs de points virtuels, disponibles à l'achat sur la boutique en ligne ou directement sur le serveur. Ces articles peuvent être permanents ou mensuels.

3. Prix

Les prix des grades et des packs de points virtuels sont indiqués en euros (€) toutes taxes comprises (TTC). Les frais de transaction sont à la charge de l'acheteur.

4. Commandes

4.1 Processus de commande

Les commandes sont passées via la boutique en ligne ou directement sur le serveur. L'utilisateur doit fournir des informations précises et complètes pour finaliser la commande. Toute commande implique l'acceptation des présentes CGV.

4.2 Acceptation des commandes

Equinox se réserve le droit de refuser toute commande pour des motifs légitimes, tels que des tentatives de fraude ou des paiements non autorisés.

5. Livraison

5.1 Livraison instantanée

Les grades et les packs de points virtuels sont livrés instantanément après la validation du paiement. En cas de problème avec la boutique, l'utilisateur recevra les objets achetés dans un délai de 24 heures, à condition qu'il crée un ticket de support sur le Discord du serveur.

6. Paiement

Les paiements sont effectués en ligne via des moyens de paiement sécurisés. Les modes de paiement acceptés incluent les cartes bancaires et les services de paiement en ligne tels que PayPal.

7. Droit de rétractation

7.1 Absence de droit de rétractation

Conformément à la législation en vigueur, les achats de contenus numériques tels que les grades et les packs de points virtuels ne sont pas soumis au droit de rétractation. En conséquence, aucun remboursement ne sera accordé après la validation de la commande.

8. Garanties et service après-vente

8.1 Garanties

Les grades et les packs de points virtuels bénéficient des garanties légales de conformité. En cas de non-conformité, l'utilisateur peut contacter le support via le Discord du serveur pour obtenir une solution appropriée.

8.2 Support

Pour toute question ou réclamation, les utilisateurs peuvent rejoindre le Discord du serveur Equinox et créer un ticket.

9. Responsabilité

Equinox ne saurait être tenu responsable des dommages indirects résultant de l'achat ou de l'utilisation des grades et des packs de points virtuels. La responsabilité de Equinox est limitée au montant de la commande effectuée par l'utilisateur.

10. Protection des données personnelles

Les données personnelles des utilisateurs sont collectées et utilisées conformément à la législation en vigueur sur la protection des données. Pour plus d'informations, veuillez consulter notre politique de confidentialité.

11. Force majeure

Equinox ne saurait être tenu responsable de l'inexécution de ses obligations en cas de force majeure, telle que définie par la législation en vigueur.

12. Droit applicable et juridiction compétente

Les présentes CGV sont régies par la loi française. En cas de litige, les tribunaux compétents seront ceux du ressort de la juridiction.

En accédant et en utilisant notre serveur, ou en effectuant un achat sur notre boutique, vous acceptez nos CGU et CGV. Pour toute assistance, rejoignez notre Discord et créez un ticket de support.
